**COMUNA ALEXANDRU ODOBESCU**

**CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI ALEXANDRU ODOBESCU**

**HOTĂRÂRE**

**privind declararea unor bunuri imobile de uz si interes public precum si constatarea apartenentei la domeniului public al comunei Alexandru Odobescu, județul Călărași**

Consiliul Local al comunei Alexandru Odobescu, întrunit în ședința ordinară din data de 14.09.2023

Având în vedere:

* referatul de aprobare al primarului comunei Alexandru Odobescu 3584/05.09.2023 ;
* Raportul de specialitate al domnului inginer Paul Ion, înregistrat la nr. 3585/05.09.2023;
* Proiectul de hotărâre nr.3586/05.09.2023;
* Cartea funciara 2133
* Avizul comisiei de specialitate juridice si de disciplina.

În conformitate cu prevederile art.554 și art.863 din Codul Civil, art.286 alin. 1 si alin.4, art.289 alin.2 si 5 din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

În temeiul art.129 alin.2 lit. c, și art.196 alin.1 lit. a din Ordonanța de Urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;

**HOTĂRĂŞTE:**

**Art.1.** Se declara bun de uz si interes public local bunul imobil construcție ” Vestiare” in suprafață de 192 m.p., fiind edificata pe terenul identificat cu numărul cadastral 21333 (in cadrul bunului din domeniul public „ Baza sportiva Galatui”);

**Art.2.** Se constata aparenta la domeniul public al comunei Alexandru Odobescu, județul Călărași a unui imobil construcție „Vestiare” in suprafață de 192 m.p., fiind edificata pe terenul identificat cu numărul cadastral 21333 (in cadrul bunului din domeniul public „ Baza sportiva Galatui”);

**Art.3.** Primarul Comunei Alexandru Odobescu, prin aparatul de specialitate:vor aduce la îndeplinire prevederile prezentei hotărâri.

**Președinte de** ș**edință, consilier local,**

**Dobre Ninel**

**Contrasemnează,**

**Secretar general**

**Ilie Doinita**

Nr. 62

Adoptată la comuna Alexandru Odobescu

Astăzi: 14.09.2023

Adoptată cu 10 voturi pentru , împotrivă **0** , abțineri 0