JUDEȚUL CALARASI

CONSILIUL LOCAL ALEXANDRU ODOBESCU

Nr. 327/30.01.2025

MINUTA ședinței ordinare a Consiliului Local Alexandru Odobescu din data 30 ianuarie 2025

Sunt prezenți 10 (zece) consilieri locali în funcție.

Ședința Consiliului Local Alexandru Odobescu s-a desfășurat legal, fiind îndeplinită cerința prevăzută de art. 137 alin. I din Ordonanța Guvernului nr. 57/2019 privind Codul Administrativ, cu modificările și completările ulterioare.

În conformitate cu prevederile art. 138 alin, 15 din Codul administrativ, secretarul general al comunei Alexandru Odobescu supune spre aprobare Procesele-verbale ale ședințelor anterioare, iar acestea se aproba cu 10voturi „pentru".

În cadrul ședinței au fost adoptate următoarele hotărâri:

1. HOTĂRÂREA NR 2/2025 Privind alegerea președintelui de ședință.
2. HOTĂRÂREA NR 3/2025 privind constatarea încetării de drept a mandatului de consilier local al domnului Dobre Ninel înainte de expirarea duratei normale a acestuia și declararea vacantă a locului de consilier local deținut de acesta.
3. HOTĂRAREA NR. 4/2025 privind aprobarea modului de întocmire a Registrului agricol la nivelul comunei Alexandru Odobescu în perioada 2025 - 2029.
4. HOTĂRÂREA NR. 5/2025 privind analiza stadiului de înscriere a datelor in registrul agricol pentru trimestrul 4 2024.
5. HOTĂRÂREA NR. 5/2025 privind aprobarea Regulamentului de organizare și funcționare al aparatului de specialitate al primarului comunei Alexandru Odobescu, județul Călărași şi atribuțiile acestuia

A fost prezentat „raport anual privind starea economică, socială șl de mediu a unității administrativ teritoriale Alexandru Odobescu pe anul 2024 „ In conformitate cu prevederile art. 11 din Legea nr. 52/2003 privind transparenta decizională în administrația publică, minuta se va afișa la sediul Primăriei comunei Alexandru Odobescu si se va publica pe site-ul propriu.

Alexandru Odobescu, la 30 ianuarie 2025

|  |  |
| --- | --- |
| PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ, | CONTRASEMNEAZĂ |
| Sultan Anca Daniela | SECRETAR GENERAL, |

Ilie Doinita